

# Bilder und Grafiken

www.pi-muenchen.de

---

Für die Verwendung von Bildern und Grafiken auf der Webseite gelten folgende technischen Vorgaben:

## DATEIFORMATE

Sowohl Beitragsbilder als auch Bilder, die direkt in den Text eingefügt werden, sollten entweder im **JPG-** oder im **PNG-Format** hochgeladen werden. (PNG ermöglicht Grafiken OHNE weißen Hintergrund)

## BILDFORMAT

Grundsätzlich: **Querformat**  
Seitenverhältnis: **4 zu 2,67** (wobei 4 zu 2,5 bis 4 zu 3 für Beitragsbilder als Varianten möglich sind)

## ABMESSUNGEN

Breite: **768 Pixel**  
Höhe: **512 Pixel** (kann variieren, sollte aber nicht zu weit abweichen und maximal im Bereich von 430 bis 600 Pixeln liegen)

**Bilder, die in Kachelseiten / Kachelbeiträgen verwendet werden, müssen ZWINGEND ein Seitenverhältnis von 4 zu 2,67 aufweisen, also GENAU 768 x 512 Pixel groß sein!**

Größere Bilder müssen zwingend auf obiges Maß verkleinert werden (Dies kann ich bei Bedarf als Service übernehmen). Kleinere Bilder können nicht verwendet werden!

## BILDINFORMATIONEN | METADATEN

**Titel** UND **Alternativtext** zum verwendeten Bildmaterial müssen zwingend folgende Angaben enthalten:

- Kurzbeschreibung des Bildes / der Grafik
- Angaben zum Urheberrecht

## Beispiele

„PI-Logo an der Außenfassade Close-up, Foto: Bernhard Lang“

„Vorstellungsgespräch, Foto: AdobeStock, Trüffelpix“

## MEDIATHEK

Für den Upload des Bildmaterials bitte die eigenen Ordner verwenden.

1. Mediathek öffnen
2. Links den entsprechenden Ordner auswählen
3. Datei über „Datei hinzufügen“ oder per Drag&Drop in den Ordner hochladen

## BILDDATENBANKEN

### Kostenfreie Bilder

<https://unsplash.com> (Suche nur in englischer Sprache!)

<https://pixabay.com/de>

### Kostenpflichtige Bilder

<https://stock.adobe.com/de>

ID-Nummer des gewünschten Bildes an [mail@oliverwick.de](mailto:mail@oliverwick.de) senden, ich kaufe das Bild inkl. der nötigen Rechte und lade es in der gewünschten Größe in die Mediathek

### Wortwolken mit eigenen Begriffen erstellen

<https://wordart.com>