

Kinder und Jugendliche stellen ihre Medienwelten vor

MITTWOCH 13.10.2021

MORITZ BAUERMANN

Medienpädagogische Facheinrichtung

Gründung: 1996

Mitten im Großhadern



Moritz Bauermann
Soziologe M.A.
Passionierter Spieler

Gliederung

1. JCC Steckbrief
2. Games des JCC
 - 2.1. Spiel I: “Clash of Clans“
 - 2.2. Spiel II: „It takes Two“
3. Next Level?



1. Steckbrief JCC

- JugendComputerClub
- jeden Freitag von 16:00 – 18:00 Uhr
- Aufteilung in kreativen und freispiel Teil
- Projektbeispiele: Podcast, Pen & Paper, LAN-Partys

2.1 Clash of Clans



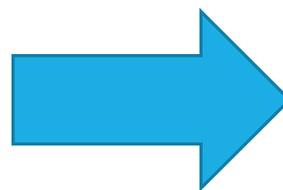
Das Spiel

- Aufbauspiel
- Echtzeit-Kampfstrategiespiels
- Tower-Defense-Spiel
- Altersfreigabe: USK 6
- Spielmodus: Einzelspieler, Mehrspieler
- Steuerung: Touchscreen
- Free to play
- Erscheinung:
 - IOS: 2012
 - Android:2013



Spielprinzip

- Das Spiel spielt in einem kleinen Dorf mit einer Goldmine, einem Elexiersammler, einem Ausbildungslager und einem Rathaus.
- Durch Verbesserung des Rathauses werden weitere Gebäude freigeschaltet.
- Mit einer Armee, die im Ausbildungslager ausgebildet werden kann, kann man andere online Spieler angreifen.



2.1 Mehrspieleraspekt

- Durch die Clanburg wird die Option in einen Clan beizutreten freigeschaltet.
- Man kann einem Clan beitreten oder selbst einen gründen.
- Im Clan gibt es eine Chatfunktion zum chatten.
- Es kann gegen Clanmitglieder antreten und sich gegenseitig angreifen.
- Der Anführer des Clans kann ein Clanmitglied befördern oder aus dem Clan werfen.
- Zudem können Clans in einem Clankrieg gegen einander antreten.



2.2 It takes Two



Das Spiel

- Altersfreigabe: USK 12
- Spielmodus: Mehrspieler (kooperativ)
- Steuerung: Controller, Tastatur & Maus
- ca. 30 €
- Erscheinung: Frühjahr 2021
 - Playstation, Xbox, Windows
- Keine deutsche Synchronisation, aber deutsche Untertitel
- Im Spiel gibt es immer wieder Abschnitte, in denen das Spiel unterbrochen wird, um die Story voranzubringen.



Die Story

- May und Cody wollen sich trennen, was ihrer Tochter Rose natürlich Sorgen bereitet. Beim Spielen mit ihren Puppen, die genau wie ihre Eltern aussehen, fängt sie an zu weinen und ihre Eltern finden sich in den Puppen wieder. Diese Puppen stellen dann die beiden Charaktere des Spiels dar.
- Im Spiel müssen die beiden ihre Waffen geschickt einsetzen, um ihren Weg fortsetzen zu können.
- Am Ende jedes Levels kämpfen sie gegen einen Boss. Das können die verschiedensten Wesen sein, wie z. B. ein Staubsauger, ein Werkzeugkasten oder auch eine Armee Wespen.



Charaktere



Das Buch begleitet die beiden auf ihrer Reise und taucht an verschiedenen Stellen im Spiel auf. Dabei zeigt es seinen nervigen Charakter.



Staubsauger-Boss

May übernimmt meist den schwierigeren Teil der Aufgabe und Cody den einfacheren



Ihre Tochter Rose ist zwar wichtig für die Story, taucht während des Spiels aber nicht oft auf.



Die Puppen vor der Verwandlung

3. Next Level

